

VETERANS EQUIPE 1

VETERANS EQUIPE 2

COMPOSITION N° : 16	COMPOSITION N° : 16
Date de la composition : 16/01/2026	Date de la composition : 16/01/2026
MATCH : Andard/Brain	MATCH : Plessis Grammoire
Championnat :	Championnat : J9
Coupe : Amitié T3	Coupe :
Date/heure du match : 18/01/2026 – 9h00	Date /heure du match : 18/01/2026– 9h00
Rendez-vous départ : Meignanne 7h15	Rendez-vous départ :
Rendez-vous vestiaires : 8h10	Rendez-vous vestiaires : 8h00
Terrain : Ingrandes (synthétique)	Terrain : Membrolle
- 01 – MAUSSION Jimmy	- 01 – NEVEU Maxime
- 02 – GUEMAS Guillaume	- 02 – MATHIEU Benoit
- 03 – DELETRE Gaétan	- 03 – GEORGET Thomas
- 04 – RAME Basile	- 04 – NEVEU Vincent
- 05 – DIALLO Salle	- 05 – TROUILLARD Sylvain
- 06 – KASSIME Rachad	- 06 – DELANOUE Anthony
- 07 – BEAUPERE Romain	- 07 – GUITTON Eric
- 08 – NEVEU Jérémy	- 08 – LAPRE Julien
- 09 – GAUTIER Nicolas	- 09 – CHAMPAGNE Jacky
- 10 – CHASSAGNARD Vincent	- 10 – LELUBRE Steeve
- 11 – NEVEU Jonathan	- 11 – LE MELLAY Samuel
- 12 – MORIN Damien	- 12 – BARRE Dan
- 13 – TAUGOURDEAU Emmanuel	- 13 – PLOUZIN Anthony
- 14 – GANGNEUX Romain	- 14 – PICHEREAU Stéphane
- 15 –	- 15 –
- 16-	- 16 –
- 17-	- 17 –
- Capitaine :	- Capitaine :
- Dirigeants : BROUQUIER JP – LANDAIS JP	- Dirigeants : LECLERC N - DELANOUE A
- Arbitre central / Délégué : St Florent / Champtocé-Ingrandes	- Arbitre central /Délégué : REVEILLE Y / BOZZINI JP
- Arbitre de touche : BROUQUIER JP	- Arbitre de touche : 1 joueur ou volontaire
La COMPOSITION, des 11 joueurs en début de match et du "banc" est définie dans le vestiaire, avant le match, par les dirigeants	
Absents (9) : BEAUPERE B, MONTECOT M, MURZEAU M, DOUMBIA E, GRANGEARD F, GILLET M, TESSON Y, FOURREAU Y, TROISPOILS D ?, Blessés (2) : LANDAIS JP, RESSE R Non retenus : MAURILLE J (licence non validée), BABLEE S (licence non validée), PINIER V (licence non validée), WEISS T (dispo si besoin), NOUI H (dispo si besoin), RETIF G (dispo si besoin), BERNARD P (dispo si besoin), DERBRE D (dispo si besoin), LECLERC N (dispo si besoin), LOBET B (dispo si besoin)	