

VETERANS EQUIPE 1

VETERANS EQUIPE 2

COMPOSITION N° : 9	COMPOSITION N° : 9
Date de la composition : 07/11/2025	Date de la composition : 07/11/2025
MATCH : Angers NDC	MATCH : Angers HSA
Championnat : J6	Championnat : J6
Coupe :	Coupe :
Date/heure du match : 09/11/2025 – 9h00	Date /heure du match : 09/11/2025 – 9h30
Rendez-vous départ :	Rendez-vous départ : Meignan 8h00
Rendez-vous vestiaires : 8h00	Rendez-vous vestiaires : 8h40
Terrain : Membrolle	Terrain : Angers HSA – stade Nauleau
- 01 – LECLERC Nicolas	- 01 – NEVEU Maxime
- 02 – GILLET Mickael	- 02 – DELANOUE Anthony
- 03 – TAUGOURDEAU Emmanuel	- 03 – BERNARD Patrick
- 04 – NEVEU Jonathan	- 04 – LAPRE Julien
- 05 – GRANGEARD Freddy	- 05 – NOUI Hakim
- 06 – KASSIME Rachad	- 06 – WEISS Tony
- 07 – NEVEU Jérémy	- 07 – GUITTON Eric
- 08 – DIALLO Sallé	- 08 – MURZEAU Mickael
- 09 – MORIN Damien	- 09 – RETIF Gaétan
- 10 – DELETRE Gaétan	- 10 – TESSON Yoann
- 11 – GUEMAS Guillaume	- 11 – MATHIEU Benoit
- 12 – BEAUPERE Romain	- 12 – LE MELLAY Samuel
- 13 – GEORGET Thomas	- 13 – MONTECOT Maxime
- 14 – GAUTIER Nicolas	- 14 – BARRE Dan
- 15 –	- 15 –
- 16-	- 16 –
- 17-	- 17 –
- Capitaine :	- Capitaine :
- Dirigeants : LANDAIS JP – BEAUPERE B	- Dirigeants : BROUQUIER JP – TROUILLARD S
- Arbitre central / Délégué : BEAUPERE B / ??	- Arbitre central /Délégué : Angers HSA
- Arbitre de touche : LELUBRE S	- Arbitre de touche : BROUQUIER JP
La COMPOSITION, des 11 joueurs en début de match et du "banc" est définie dans le vestiaire, avant le match, par les dirigeants	La COMPOSITION, des 11 joueurs en début de match et du "banc" est définie dans le vestiaire, avant le match, par les dirigeants
Absents (8) : PLOUZIN A, RAME B, REVEILLE Y, RESSE R, CHASSAGNARD V, MAUSSION J, FOURREAU Y, TROISPOILS D	
Blessés (3) : LANDAIS JP, TROUILLARD S, LOBET B ?	
Non retenus : MAURILLE J (licence non validée), BABLEE S (licence non validée), PINIER V (licence non validée), NEVEU V (dispo si besoin), DERBRE D (dispo si besoin), CHAMPAGNE J (dispo si besoin), PICHEREAU S (dispo si besoin), GANGNEUX R (dispo si besoin)	