

VETERANS EQUIPE 1

VETERANS EQUIPE 2

COMPOSITION N°	: 6	COMPOSITION N°	: 6
Date de la composition	: 09/10/2025	Date de la composition	: 09/10/2025
MATCH	: Angers NDC	MATCH	: UF3L
Championnat	:	Championnat	: amical
Coupe	: Anjou 1/8 èmes	Coupe	:
Date/heure du match	: 12/10/2025 – 9h00	Date /heure du match	: 12/10/2025 – 9h30
Rendez-vous départ	:	Rendez-vous départ	: Meignanne 7h45
Rendez-vous vestiaires	: 8h00	Rendez-vous vestiaires	: 8h40
Terrain	: Membrolle	Terrain	: Saint Lambert du lattay
- 01 – LECLERC Nicolas		- 01 – LE MELLAY Samuel	
- 02 – TAUGOURDEAU Emmanuel		- 02 – NOUI Hakim	
- 03 – BEAUPERE Romain		- 03 – WEISS Tony	
- 04 – NEVEU Jonathan		- 04 – LOBET Benjamin	
- 05 – CHASSAGNARD Vincent		- 05 – MURZEAU Mickael	
- 06 – FOURREAU Yael		- 06 – LELUBRE Steeve	
- 07 – NEVEU Jérémy		- 07 – GUITTON Eric	
- 08 – DIALLO Sallé		- 08 – PICHEREAU Stéphane	
- 09 – GRANGEARD Freddy		- 09 – RETIF Gaétan	
- 10 – DELETRE Gaétan		- 10 – DELANOUE Anthony	
- 11 – GUEMAS Guillaume		- 11 – MATHIEU Benoit	
- 12 – TROISPOILS David		- 12 – LAPRE Julien	
- 13 – GEORGET Thomas		- 13 – DERBRE David	
- 14 – GAUTIER Nicolas		- 14 – MONTECOT Maxime	
- 15 –		- 15 – REVEILLE Yannis	
- 16-		- 16 –	
- 17-		- 17 –	
- Capitaine	:	- Capitaine	:
- Dirigeants	: LANDAIS JP – LECLERC N – BEAUPERE B	- Dirigeants	: BROUQUIER JP – RETIF G – DELANOUE A
- Arbitre central / Délégué	: Etriché / PLOUZIN A	- Arbitre central /Délégué	: UF3L
- Arbitre de touche	: BEAUPERE B	- Arbitre de touche	: BROUQUIER JP
La COMPOSITION, des 11 joueurs en début de match et du "banc" est définie dans le vestiaire, avant le match, par les dirigeants		La COMPOSITION, des 11 joueurs en début de match et du "banc" est définie dans le vestiaire, avant le match, par les dirigeants	
Absents (14) : PLOUZIN A, CHAMPAGNE J, RAME B, NEVEU V, GILLET M, MAUSSION J, BARRE D, GANGNEUX R, MORIN D, TESSON Y, RESSE R, KASSIME R, BERNARD P, NEVEU M			
Blessés (2) : LANDAIS JP, TROUILLARD S			
Non retenus : MAURILLE J (licence non validée), BABLEE S (licence non validée), PINIER V (licence non validée)			